



EDITAL Nº 04/UNOESC-R/2022

O Reitor da Universidade do Oeste de Santa Catarina – Unoesc, Prof. Aristides Cimadon, no uso de suas atribuições legais, torna público o presente edital que estabelece às normas do processo de seleção de inscrição e matrícula para o Curso de “**Formação de desenvolvedores para tecnologia de informação (TI) no ecossistema de inovação de Santa Catarina**”, aprovado de acordo com o Edital retificado de chamada Pública da FAPESC nº 42/2021, que dispõe do Programa de Apoio a Curso de Formação de Desenvolvedores para Tecnologia de Informação (TI) no Ecossistema de Inovação de Santa Catarina – Programa DEV-TI SC+TEC, para ingresso no **1º Semestre de 2022**.

1. DOS OBJETIVOS

1.1 Constitui objeto deste Edital, a seleção e matrícula de **210 (duzentos e dez)** candidatos para ingresso no Curso de “**Formação de desenvolvedores para tecnologia de informação (TI) no ecossistema de inovação de Santa Catarina**”, ofertado gratuitamente aos candidatos aprovados, com recursos do Edital de Chamada Pública FAPESC nº 42/2021 e contrapartida da Unoesc.

1.2 O curso terá carga horária total de 600 (seiscentas) horas, com o objetivo de promover o desenvolvimento de competências básicas em programação de sistemas computacionais, e a qualificação profissional de desenvolvedores de sistemas para que possam ingressar nas empresas de tecnologia, permitindo o suporte às empresas contribuindo para o desenvolvimento do ecossistema de CTI do Estado de Santa Catarina.

1.3 Para o presente edital, a oferta das **210 vagas**, acontecerá de acordo com a seguinte distribuição nos respectivos campi da Unoesc: Joaçaba (54 vagas), São Miguel do Oeste (52 vagas), Videira (52 vagas) e Xanxerê (52 vagas).

1.4 O curso será ofertado no período de **abril de 2022 a abril de 2023**, de forma híbrida (presencial e remota), semanalmente às quintas e sextas-feiras, das 19h às 22h30min e nos sábados no período matutino das 8h às 12h. Quinzenalmente, aos sábados, haverá aulas também no turno vespertino das 13h às 17h.

1.5 A oferta do curso somente será efetivada em caso de preenchimento integral das vagas no campus de oferta, sendo possível, se necessário, o remanejamento de candidatos para turmas de outros campi, para a viabilização do curso, mediante concordância do candidato.



2 CARACTERIZAÇÃO DO PROGRAMA DESENVOLVEDORES PARA TI - DEV TI

2.1 O programa tem por objetivo capacitar novos profissionais que queiram se aprimorar ou habilitar-se a uma nova carreira profissional, contribuindo para a formação de recursos humanos qualificados às empresas de tecnologia do Estado, de forma a suprir a demanda crescente por profissionais desenvolvedores de sistemas computacionais, permitindo que o Estado se torne referência em tecnologia no país, incentivando o surgimento, o crescimento e a instalação de empresas de tecnologia em Santa Catarina.

2.2 As 600 (seiscentas) horas do curso são distribuídas em 3 (três) módulos mais atividades complementares:

- a) Primeiro módulo: introdução básica ao universo da computação, com carga horária de 100 horas;
- b) Segundo módulo: desenvolvimento das competências iniciais para desenvolvedores com carga horária de 192 horas;
- c) Terceiro módulo: formação prática em desenvolvimento web, com carga horária de 300 horas;
- d) Atividades complementares com carga horária de 8 horas, destinadas à realização de atividades eletivas por meio de palestras, workshops, Hackatons, visitas aos polos de inovação locais, ao Polo Inovale (Joaçaba) e outras ações promovidas por esses centros de inovação.

2.3 O conteúdo programático do curso está descrito no anexo I deste edital.

3 DOS CANDIDATOS

3.1 Poderão candidatar-se os interessados que preencham, cumulativamente, os seguintes requisitos:

- I - Jovens e adultos que queiram iniciar carreira em tecnologia;
- II - Idade mínima de 16 (dezesseis) anos;
- III - Ter o ensino médio completo ou estar cursando;
- IV - Residir no estado de Santa Catarina.

4 DO PROCESSO DE INSCRIÇÃO, SELEÇÃO E MATRÍCULA

4.1 As inscrições deverão ser realizadas até **31 de março de 2022**.

4.2 Para inscrever-se, o candidato deverá clicar no link correspondente ao campus em que deseja realizar o curso e preencher o formulário de inscrição.



Unoesc	Link de inscrição
Campus Joaçaba	Clique aqui https://acad.unoesc.edu.br/inscricao/8273
Campus São Miguel do Oeste	Clique aqui https://acad.unoesc.edu.br/inscricao/8272
Campus Videira	Clique aqui https://acad.unoesc.edu.br/inscricao/8274
Campus Xanxerê	Clique aqui https://acad.unoesc.edu.br/inscricao/8275

4.3 Ao formulário de inscrição deverá anexar obrigatoriamente os seguintes documentos:

- I - Cédula de Identidade (RG);
- II - Cadastro de Pessoa Física - CPF;
- III - Comprovante de residência atualizado;
- IV - Histórico escolar do ensino médio (parcial ou completo);
- V - Memorial descritivo, limitado a 1 (uma) lauda, em arquivo com extensão pdf, contendo as seguintes informações: a) Descrição/relato de experiência profissional e/ou suas habilidades com uso de ferramentas tecnológicas e; b) Descrição/relato das expectativas e interesse em programação de computadores.

4.4 O candidato que não preencher todos os requisitos ou não enviar a documentação exigida terá sua inscrição indeferida.

4.5 Para informações adicionais acesse o site <https://www.unoesc.edu.br/cursos/extensao> ou entre em contato com a equipe nos campi:

Unoesc	Contatos
Joaçaba	e-mail: formadevti.jba@unoesc.edu.br Setor de Extensão: (49) 3551-2173
São Miguel do Oeste	e-mail: formadevti.smo@unoesc.edu.br Setor de Extensão: (49) 3631-1014
Videira	e-mail: formadevti.vda@unoesc.edu.br Setor de Extensão: (49) 3533-4425
Xanxerê	e-mail: formadevti.xxe@unoesc.edu.br Setor de Extensão: (49) 3441-7016

4.6 Os candidatos inscritos, terão sua inscrição validada, desde que cumpram todos os requisitos dispostos no item 4.3 deste edital.

4.7 Será constituída uma comissão para conferência e validação dos dados e respectivos documentos apresentados no formulário de inscrição.



4.8 As vagas serão preenchidas considerando a ordem cronológica de inscrição, até o limite de vagas ofertadas em cada campus, desde que o candidato tenha a sua inscrição validada pela comissão.

4.9 Preenchidas as vagas disponíveis, os candidatos remanescentes, cujas inscrições forem validadas, comporão uma lista de suplência, que também será constituída mediante ordem cronológica de inscrição.

4.10 Após a data de **31 de março de 2022**, havendo disponibilidade de vagas, a classificação far-se-á por chamadas diárias até o seu preenchimento.

4.11 O candidato cuja inscrição for validada será acionado via e-mail e contato telefônico, para proceder com a confirmação de sua matrícula, no prazo máximo de até **02 (dois) dias úteis**, após o contato.

4.12 A matrícula deverá ser realizada online, por meio do Portal de Ensino, conforme orientações disponíveis no link <https://www.unoesc.edu.br/cursos/extensao>

4.13 O candidato que não efetuar a sua matrícula no prazo estabelecido no item 4.11, perderá o direito a vaga e será chamado o candidato subsequente.

5 DAS CONDIÇÕES E OBRIGAÇÕES DOS MATRICULADOS NO CURSO

5.1 Os recursos para custeio da formação são oriundos do Edital de Chamada Pública Fapesc nº 42/2021, pelo que, será ofertado gratuitamente aos candidatos aprovados.

5.2 A avaliação será realizada de acordo com o envolvimento e participação nos exercícios propostos, além da avaliação prática e/ou teórica individual no final de cada módulo contendo o conteúdo abordado no módulo em questão, devendo o estudante atingir aproveitamento de 60% (sessenta por cento) de acertos, para cada módulo.

5.3 O estudante que não atingir o aproveitamento mínimo de 60% (sessenta por cento) no respectivo módulo poderá realizar uma prova extra, devendo atingir o percentual de aproveitamento mínimo de 60% (sessenta por cento), não sendo cumulativo.

5.4 A frequência mínima será de 75% (setenta e cinco por cento) nas aulas teóricas/práticas. No módulo I exige-se frequência de 100% (cem por cento), salvo em casos excepcionais, mediante apresentação de atestado médico e/ou requerimento deferido pela Coordenação do Curso, no respectivo campus.

5.5 O estudante receberá seu certificado de conclusão do curso, cumprindo a frequência e aproveitamento mínimo exigido em cada módulo do curso.



5.6 Em caso de desistência ou cancelamento, o estudante deverá comunicar expressamente com, no mínimo, 30 (trinta) dias de antecedência à coordenação do curso, informando o motivo e indicando desistência de sua vaga, ciente das responsabilidades econômicas e legais em decorrência do descumprimento do Termo de Compromisso firmado.

6 DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

6.1 Ao inscrever-se para este edital, o candidato autoriza expressamente a disponibilização aos órgãos governamentais competentes e à Unoesc, dos seguintes dados: CPF, RG, nome completo, endereço, bairro, complemento, CEP, DDD, telefone fixo, celular, e-mail e município, bem como manifestam livre, informado e inequívoco consentimento para a divulgação no sítio eletrônico da instituição, dos seus dados pessoais como nome, campus, curso, ordem de classificação e suplência, resultados relativos a este certame, tendo em vista que essas informações são necessárias para dar publicidade ao processo de seleção.

6.2 Ao realizarem a inscrição nos termos previstos neste edital os participantes se comprometem a observar as disposições da Lei n.º 13.709/18 - LGPD, normativas correlatas e as políticas e orientações institucionais, disponíveis no site www.unoesc.edu.br.

6.3 A finalidade do tratamento dos dados e os prazos de guarda poderão ser consultados a qualquer tempo e o consentimento, quando não se tratar de obrigatoriedade legal, poderá ser revogado mediante solicitação via e-mail para lgpd@unoesc.edu.br.

6.4 A simples inscrição ao presente Edital, implicará na aceitação de todos os termos e condições aqui expressos, não cabendo alegação de desconhecimento ou recurso a qualquer pretexto.

6.5 O estudante com necessidades educacionais especiais (auditiva, física, visual e/ou outros), deverá obrigatoriamente informar expressamente no ato da inscrição e, se for o caso, solicitar os recursos especiais de que necessitar, comprovando sua condição com a apresentação de laudo médico e o deferimento ocorrerá se, efetivamente, for constatada a necessidade.

6.6 O candidato ou seu representante legal, ao assinar o Contrato de Prestação de Serviços Educacionais indica que leu, compreendeu as disposições contratuais e que se compromete a respeitar todas as normas específicas, regimentais ou estatutárias da Unoesc.

6.7 A Unoesc se reserva o direito de, a qualquer tempo, cancelar a oferta do curso caso o número de inscritos ou matriculados seja inferior ao número mínimo de candidatos para a efetivação de cada uma das turmas, sem qualquer direito à indenização aos candidatos aprovados.



6.8 Normas e avisos complementares sobre o processo poderão ser publicados sempre que necessário.

6.9 Os casos omissos ou excepcionais serão analisados pela Coordenação do curso, no respectivo campus, e, em grau máximo de recurso, pela Pró-reitoria Acadêmica, por meio da Coordenadoria Geral de Pesquisa, Pós-graduação, Extensão e Inovação da Unoesc.

Publique-se.

Joaçaba/SC, 07 de fevereiro de 2022.

**Prof. Aristides Cimadon,
Reitor da Unoesc**

ANEXO I
CONTEÚDO PROGRAMÁTICO DO CURSO - DEV-TI

MÓDULO I			
INTRODUÇÃO BÁSICA AO UNIVERSO DA COMPUTAÇÃO			
Disciplina	Ementa	CHT	CHP
Introdução sobre a Linguagem que será utilizada e sobre a carreira de TI	Sobre a linguagem, suas características e versões. Instalação da linguagem. Principais IDE para desenvolvimento dessa linguagem, e instalação delas.	4	4
Tipos de dados	Quais os tipos de dados existentes, tipos de dados primitivos, tipos de dados textuais, lógicos. Características sobre esses tipos.	8	4
Variáveis e constantes	Declaração de variáveis e constantes. Atribuição de valores, conversão entre tipos. Palavras reservadas.	8	4
Álgebra Booleana	Álgebra Booleana, principalmente na compreensão dos operadores E (do Inglês AND), OU (do Inglês OR) e NÃO (do Inglês NOT).	12	4
Expressões Lógicas e Aritméticas	Teoria, exemplos e prática sobre Operações Aritméticas: adição, subtração, multiplicação, divisão, resto etc. Teoria, exemplos e prática sobre Operadores Relacionais: Igualdade, Maior que, Menor que, Maior e igual que, Menor e Igual que, Diferente de. Teoria, exemplos e prática sobre Operadores Lógicos: E, OU e NÃO.	12	8
Estruturas de Decisão	Teoria, exemplos e prática sobre estruturas de decisão: IF, ELSE, ELSEIF.	12	4
Estruturas de Escolha	Teoria, exemplos e prática de como utilizar estruturas de escolha: SWITCH.	8	4
Estruturas de Repetição	Teoria, exemplos e prática sobre estruturas de repetição, tais como: FOR, FOREACH, WHILE.	12	4
Boas práticas de Programação	Padrões de nomenclatura e convenções de linguagem.	4	4
Estruturas de Dados	Teoria, exemplos e prática sobre Vetores, Matrizes. Manipulação de Registros e diferenças entre Pilha e Fila. Implementação de ordenação e busca em coleções. Utilização de coleções e listas na linguagem de programação (Ex.: List, ArrayList, etc).	20	12
Total horas:		100	52

Módulo II			
Desenvolvimento das competências iniciais para desenvolvedores			
Conteúdo	Ementa	CHT	CHP
Classes e Objetos)	Entender e Implementar classes e objetos. Compreender o paradigma da programação orientada a objetos, suas vantagens e características.	8	4
Atributos e Métodos	Teoria, exemplos e prática sobre declaração de atributos e métodos.	8	4
Modificadores de Acesso	Teoria, exemplos e prática sobre os modificadores de acesso de classes e métodos.	8	4
Modificadores de Atributos e Escopo.	Teoria, exemplos e prática sobre os modificadores de acesso a atributos e visibilidade de escopo dos atributos.	4	4
Construtores	Teoria, exemplos e prática sobre a utilização de construtores de classes.	8	4
Passagem de Parâmetros	Teoria, exemplos e prática sobre passagem de parâmetros em métodos e construtores.	8	4
Sobrecarga e Sobrescrita de Métodos	Teoria, exemplos e prática sobre como utilizar sobrecarga e sobrescrita de métodos. Diferença entre uma sobrecarga e uma sobrescrita de métodos.	4	4
Herança	Teoria, exemplos e prática sobre a utilização de herança em classes. Vantagens e cuidados associados a essa prática.	8	4
Polimorfismo	Teoria, exemplos e prática sobre a utilização de polimorfismo para se obter comportamentos distintos das classes.	8	4
Associação	Teoria, exemplos e prática sobre associação de Objetos. Associações unárias e binárias. Multiplicidade das associações.	8	4
Interfaces	Teoria, exemplos e prática sobre como as Interfaces sendo um tipo abstrato pode especificar um determinado comportamento que algumas classes devem obedecer em sua implementação.	8	4
Casting	Teoria, exemplos e prática sobre o apontamento de atribuição de valor de um tipo de variável para outro tipo de variável.	4	4
Diagrama de Classes	Ter a capacidade de interpretar e ler um Diagrama de Classe, artefato da UML (<i>Unified Modeling Language</i>) que denota a estrutura estática de um sistema e as classes representam coisas que são manipuladas por esse sistema.	4	4

Validações e Controles	Teoria, exemplos e prática para utilização de blocos de validações e controles (<i>Try Catch</i>).	8	4
Testes	Teoria, exemplos e prática na utilização de frameworks para testes automatizados. Prática e implementação de testes. Teoria e Prática de TDD (Desenvolvimento Orientado por Testes).	16	8
Projeto Orientado a Objetos	Capacidade de criar um projeto orientado a objetos a partir de especificações do negócio (regras de negócio, descrições de clientes, observações do negócio, protótipos de telas etc.) e diagrama de classes disponibilizado.	20	8
Banco de Dados	Teoria, exemplos e prática sobre banco de dados SQL. Criar e Deletar Bases. Criar, Editar e Excluir tabelas e colunas. Tipos de dados nas tabelas. Chaves estrangeiras. Inserção, Edição e Exclusão de registros. Seleção dos registros (<i>select</i>), utilização de cláusulas <i>here, and, or, not, like, between</i> e <i>order by</i> .	24	12
Implementação de Camada DAO no Projeto Orientado a Objetos com todas as operações CRUD.	Criar uma camada DAO, utilizando boas práticas do mercado (Ex.: <i>framework</i> para o mapeamento objeto-relacional), com as operações previstas em um CRUD (<i>Create, Read, Update e Delete</i>) para as entidades existentes e pertinentes na camada modelo do Projeto Orientado a Objetos.	36	16
Total horas:		192	100

MÓDULO III DESENVOLVIMENTO WEB			
Conteúdo	Ementa	CHT	CHP
Fundamentos da Programação WEB	HTML 5, CSS 3, Bootstrap 4.	32	24
Javascript	Variáveis e dados, Operadores lógicos, Condicionais, Funções, Estruturas de repetição, manipulando o DOM com JS, Intervalo e Timeout.	40	28
Programação colaborativa e versioning Metodologias ágeis: SCRUM	GIT, GitHub/GitLab, Versionamento, Estratégias Metodologias Ágeis, SCRUM, Papéis, Artefatos, Rotinas e Squads.	16	8
Javascript Moderno	Conceitos de ES6+, Webpack, Módulos, Async Await e Requests	24	16

Explorando APIs	O que é uma API, Rest, Arquitetura de Software, Monolito e Microserviços, POST, GET, Json e XML	24	16
Java – Spring Boot – Introdução	Springboot / Servlet: Fundamentos, MVC, Autenticação, Primeiros passos, Segurança, Cache e Monitoramento, DTO Profiles Deploy JWT POST, PUT e DELETE	40	28
Sprint Boot – Integração com o Banco de dados	Spring JDBC template Configuração Model Repository Controller	24	16
Sprint Boot – Expondo API Rest	REST HTTP POST PUT GET Delete JWT	24	16
Projeto – Integração Front end Crud Javascript + Backend Spring Boot	Integrar um crud desenvolvido com HTML/Javascript com Java Spring Boot, Criar uma tela de login, elencar funcionalidade e criar tela de consulta, cadastro, inclusão e alteração de dados.	40	28
Introdução a frameworks Front-End (React.js ou Angular)	Overview, alguns componentes. Framework como acelerador do desenvolvimento, Bibliotecas.	20	12
Documentação	Introdução, boas práticas, Swagger.	16	8
Atividades Complementares	Atividades complementares com carga horária de 8 horas, destinadas à realização de atividades eletivas por meio de palestras, workshops, Hackatons, visitas aos polos de inovação locais, ao Polo Inovale (Joaçaba) e outras ações promovidas por esses centros de inovação.	8	8
Total horas:		308	208